

**Gemeinde Ahneby**

**Herinrich Iversen**

Dorfstraße, 24996 Ahneby

<https://www.ahneby.de>

[info@ahneby.de](mailto:info@ahneby.de)

Druckdatum: 03.09.2025 05:23 Uhr

Ahneby



**Datum:**

Donnerstag 07.08.2025

**Adresse:**

Parkplatz, Wassermühlenstraße 1, 24376 Kappeln

**Telefon:**

04621994455

**E-Mail:**

[info@krimi-raetseltour.de](mailto:info@krimi-raetseltour.de)

**Link:**

<https://www.krimi-raetseltour.de/03----Kappeln-Altstadt.html>

**Beschreibung:**

Die Story:

Helft Ray bei seinem dritten Fall in Kappeln.

Was ist passiert? Die Schatzkarte des Piratenkapitäns Schwarzauge wurde aus dem Stadtarchiv gestohlen. Das Brisante daran: Die Stadthistoriker haben neue Erkenntnisse über die Karte: Der Schatz, der bis heute nicht gefunden wurde, existiert wirklich. Sie befürchten, dass die Diebe mit Hilfe der Karte den Schatz unrechtmäßig bergen könnten.

Ihr habt nur wenig Zeit und müsst Ray unterstützen, die Diebe aufzuspüren.

Ihr begeben Euch auf eine Jagd durch Kappelns Altstadt und müsst dem Kommissar bei seinen Ermittlungen helfen. Er sendet Euch Fotos und Hinweise, mit denen Ihr Euch Station für Station vorarbeitet. Ihr müsst knifflige Rätsel lösen und Entscheidungen fällen, um weiterzukommen und um die unrechtmäßige Bergung des Schatzes durch die Diebe zu verhindern.

Auf geht's.

Spiel-Charakteristik:

Streckenlänge: ca. 2 km

Stationen: 13

Rätsel und Aufgaben: 19

Spielzüge: 38

Spieldauer (ohne Pausen): ca. 2 h

Schwierigkeitsgrad: leicht

Kosten: 8,90 pro Person (Kinder unter 6 Jahren sind frei)

Wo beginnt das Spiel?

Ihr startet in Kappeln in der "Wassermühlenstraße" auf dem großen Parkplatz am Rathaus.

Bewegt Euch zu der Markierung vor dem Durchgang zur Fußgängerzone (Schmiedestraße).

**Preis:**

8,90 € pro Person

**Veranstalter:**

Alwin Dombetzki

**Karte:**

<https://www.google.com/maps/search/?api=1&query=54.6627786,9.931301999999999>